**Project “Dungeon Shooter” Page GDD**

*Dungeons of hell*

**Жанры:** 2D Шутер, Одиночная игра, RPG, Камера с видом сверху, Roguelike

**Управление:** Клавиатура и Мышь

**Тематика:** Dark fantasy, Подземелье с монстрами и другими существами

**Основные возможности и игровые фичи игры:**

* Базовое передвижение с помощью клавиш
* Стрельба из разного типа оружий с помощью мыши и перезарядка
* Пополнение патрон
* Наличие ХП
* Монстры с разными способностями
* Инвентарь
* Сундуки
* Зелья для повышения хп а так же для бафов и дебафов
* Сохранения прогресса
* Большое количество уровней
* Глобальная карта
* Боссы

**Элементы UI:**

* Счет
* ХП
* Миникарта
* Иконка текущего в руке оружия
* Количество патронов